

TRÌNH TỰ THIẾT LẬP CÁC SẢN PHẨM ACIS

A. Thiết lập các sản phẩm phần cứng:

1. Lắp đặt: lắp đặt lần lượt các sản phẩm: RE4, RE3, RE2, DI2, SB6, DC, ALE, IR4 (theo hướng dẫn lắp đặt đi kèm các sản phẩm)

2. Cài Đặt: tiến hành lần lượt theo trình tự

- **BUỐC 1:** Cấp nguồn cho bộ trung tâm MCE, tiến hành cho **tất cả các thiết bị học mã số kết nối với MCE** theo chế độ “auto scan” (đọc hướng dẫn MCE và các thiết bị)
- **BUỐC 2:** tiến hành **đặt tên các thiết bị** vừa học trên bộ trung tâm MCE

Có thể chọn số ngẫu nhiên từ **001-999** để đặt tên cho 1 thiết bị/1 kịch bản, nhưng để dễ nhớ, chúng ta có thể quy ước **THỐNG NHẤT** như sau:

- RE4: **401-4XX**, RE3: **301-3XX**, RE2 :**201 -2XX**, DC: **101-1XX**, IR4: **501-5XX**, SB6: **601 -6XX**, IR4: **701-7XX**, DI2: **801-8XX**, ALE: **901 -9XX**
- Dãy số từ **001-0XX**: sẽ dùng để đặt tên cho kịch bản
- **BUỐC 3:** thử điều khiển các thiết bị theo tên đã học (*không quan trọng lắm*)
 - RE4/3/2: bấm tên thiết bị(4XX,3XX,2XX) rồi bấm thứ tự kênh (1-2-3-4), sau đó bấm ON/OFF. Ví dụ: 405*1 ON, nếu 401 ON => mở tất cả 4 KÊNH công tắc RE4-1.
 - DC: bấm tên thiết bị (1XX), bấm mức độ: **0 HOẶC 9**, RỒI BẤM **ON** để test đóng/mở cửa(rèm). Ví dụ: 103*9 ON
 - DI2: bấm tên thiết bị (8XX), bấm mức độ: **0,1,2,3,4,5,6,7,8,9** rồi bấm **ON** để chọn độ sáng cho đèn sợi đốt (tắt,10%,20%,...,90%). Ví dụ: 802*7 ON
 - IR4: bấm tên thiết bị (5XX), bấm tiếp kênh (**1-4**)+số thứ tự lệnh điều khiển theo mẫu (**1-30**), RỒI BẤM **ON** để test. Ví dụ: 501*420 ON
- **BUỐC 4:** Ghi chép lại từng thiết bị trong nhà, theo thứ tự học vào MCE và thứ tự kênh trong từng thiết bị (sử dụng Form mẫu ACIS cung cấp sẵn “Form thiết lập kịch bản”)
- **BUỐC 5:** trên MCE, tiến hành thiết lập các “kịch bản cứng” cho căn nhà, sử dụng form vừa ghi ở bước 4 và đọc hướng dẫn Sử Dụng MCE để làm kịch bản cứng
- **BUỐC 6:** đặt tên các kịch bản vừa tạo ra, bắt đầu từ 001-0XX, đừng quên tạo kịch bản báo trộm **099** (thường trong nhà chỉ có 1 trung tâm báo trộm)
- **BUỐC 7:** gán nút kịch bản vào các thiết bị có kịch bản: RE4/3/2, DI2, SB6, ALE, remote
- **BUỐC 8:** chạy thử các kịch bản
 - Từ MCE (bấm 0XX để chọn thứ tự kịch bản muốn test, bấm ON để chạy) (*không quan trọng lắm*)

- Đi cùng chủ nhà, test lại các kịch bản đã gắn vào các nút kịch bản trên các thiết bị, test cả kịch bản báo trộm nữa, điều chỉnh lại kịch bản theo ý chủ nhà (**RẤT QUAN TRỌNG**)

- **BUỐC 8:** Hẹn giờ các kịch bản cần chạy theo thời gian (nếu lúc này chưa tạo ra các kịch bản này thì giờ tạo, rồi chuyển qua mục hẹn giờ)

❖ **CÁC LƯU Ý KHI THIẾT LẬP PHẦN CỨNG:**

- Nếu DC gắn vào motor rèm/cửa, khi điều khiển bị ngược chiều thì đổi chiều 2 dây đầu nối lại
- Motor rèm có thể điều khiển đóng/mở giữa lưng chừng (**mức 3-7**), cửa thì không cho phép, điều khiển cửa trên phần cứng chỉ Hiệu Lực khi chọn **0 hoặc 9** (vì điều khiển cửa từ xa, không phản hồi trạng thái => không nên đóng mở cửa giữa chừng. Nếu ở trước mặt thì đã có remote cửa rồi, không cần dùng điện thoại, remote acis để điều khiển)
PS: cùng là DC, nhưng thiết kế cho rèm và cho cửa là khác nhau ở chức năng “hành trình”
- IR4 khi học cho máy lạnh, trừ lệnh OFF (Lệnh số 2), còn lại mọi lệnh khác đều phải để remote hiện chữ ON trước khi cho học vào.

B. Thiết lập phần mềm:

Bước 1: thiết lập trên windows trước (theo Hướng Dẫn Sử Dụng)

Lưu ý:

1. Vừa vào phần mềm **phải vào đặt tên User trước**, mọi thiết lập sẽ dính với tên này
2. Tiến hành theo HDSD của phần mềm Windows:

Lưu ý :

- **Phải tạo Tầng, tạo Phòng trước rồi mới được thêm thiết bị**, nếu thêm thiết bị vào trước thì phần mềm sẽ báo lỗi
- **Đặt tên thiết bị đừng dài quá, chỉ nên đặt “tên đèn/tbi-tên phòng”**
Ví dụ : Chùm-PK, Treo-P.ăn, Lon-P.ngủ Master,.....
Ko nên có các ký hiệu lạ : “,?,!...và tên quá dài sẽ có thể làm lỗi nhận dạng trên Android, iOS

3. Hình ảnh cho phần mềm:

Chụp ảnh cho Windows thì không cần phải chọn hình có đủ đèn, chỉ cần chọn hình có nội thất và góc nhìn đẹp tượng trưng cho phòng đó là được.

Sau đó phải nén hình xuống dưới 400kb mới có thể làm hình nền cho các phòng trong Windows được

PS: dùng phần mềm con trong Office để nén file : Microsoft Office Picture Manager, chọn Resize

Bước 2: Thiết lập trên Android, iOS: làm theo HDSD của phần mềm, lưu ý

1. **Chọn hình nền cho từng phòng:**

- Hình chụp phải canh lúc trời sáng tỏ , đèn tắt hết, có hình thiết bị : đèn, tv, máy lạnh...để có thể biểu tượng điểm sáng vào đúng vị trí thiết bị tương ứng
- Hình chụp đẹp chọn máy ảnh độ nét cao, nhưng nên nén hình lại từ 400-800kb để khi vượt qua phòng , qua tầng thì sẽ không gây lag hình

2. Chọn biểu tượng (Change Icon) cho đèn:

- **Phải làm icon cho các đèn lớn trước, icon cho đèn nhỏ làm sau:** đèn Hắt, đèn treo, đèn chùm, đèn tranh, đèn lon

⇒ Lý do: vùng cảm ứng của 1 Icon luôn lớn hơn so với vùng hiển thị của iCon đó (là hình chữ nhật bao quanh vùng viền sáng của Icon), và thiết bị nào add sau sẽ có vùng cảm ứng đè lên vùng cảm ứng của thiết bị trước

nên nếu ta làm đèn lon trước, làm đèn Hắt sau thì khi chạm vào đèn lon, thật ra ta vẫn chạm vào vùng cảm ứng của đèn Hắt.



- Khi Vượt qua tầng, Qua Phòng phải chạm tay vào vùng không có “**vùng cảm ứng của điểm sáng**”, tốt nhất nên vượt ở mép dưới của màn hình cảm ứng. Nếu vượt qua phòng mà chạm trúng vùng cảm ứng điểm sáng thì sẽ ko đi chuyển phòng, cảm giác phần mềm ko mượt => ảnh hưởng đến trải nghiệm.

trệt - phòng ăn



Khu vực vuốt qua tầng, qua phòng an toàn, không lo chạm phải cảm ứng của thiết bị

PS: trên iOS có tính năng copy Icon, cho phép copy 1 đèn Lon ra nhiều bóng khác nhau, ko cần phải add từng đèn ra để thiết lập: change, resize, hide name nữa

3. Lưu lại các thiết lập:

- Trên android : Chạm Menu(bên phải), bấm exit thì mới lưu lại các thiết lập đang làm
- Trên iOS : bấm nút Save (bên phải) màn hình phần mềm

PS: trong quá trình làm, nên lưu nhiều lần, để tránh vì lý do đột ngột đóng phần mềm (hết Ram thiết bị, có điện thoại,...) có thể làm mất thiết lập đang làm dở dang.

4. Lưu thiết lập lên Server và tải xuống thiết bị khác:

- Chọn Menu/Setting, chọn “Save to server” để lưu thiết lập lên sever
Trên server chỉ có 1 lưu trữ cho android và 1 lưu trữ cho IOS
- Từ thiết bị mới, chọn “Load from Server” để tải thiết lập về, khi tải về, các hình nền sẽ tự giãn ra theo màn hình mới, nhưng các điểm sáng sẽ không trùng khớp, phải chỉnh lại
- Nếu load từ màn hình độ phân giải cao xuống màn hình độ phân giải thấp, thì một số biểu tượng sẽ văng ra ngoài màn hình, phải add thêm vào, chỉnh lại cho phù hợp với máy độ phân giải thấp hơn.